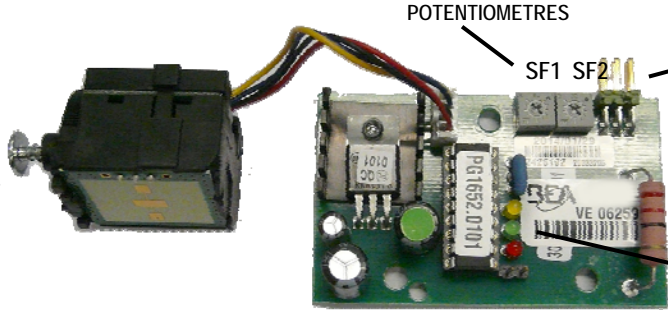


**DETECTEUR DE MOUVEMENT  
POUR PORTILLONS MOTORISES**

**1 Description & câblage**



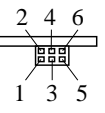
POTENTIOMETRES

SF1 SF2

Pin 1 : Vcc (12-15 V DC) VERT  
Pin 2 : sortie signal d'approche JAUNE  
Pin 3 : non utilisé  
Pin 4 : sortie signal de comptage BLANC  
Pin 5 : sortie signal d'alarme GRIS  
Pin 6 : masse (0 V DC) BRUN

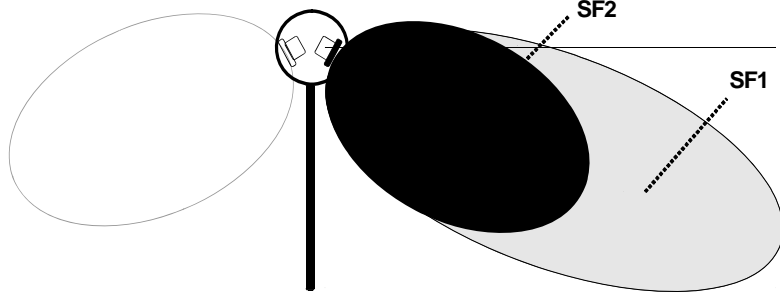
LED VERTE ouverture  
LED ORANGE comptage, approche  
LED ROUGE alarme, éloignement

*Vue latérale*



**2 Champs de détection**

**1**



SF2

SF1

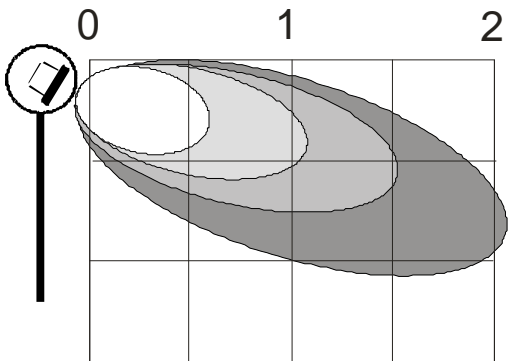
*Vue de dessus*

**Le GS-1 propose 2 lobes de détection superposés et modulables :**  
SF1: unidirectionnel à l'approche (ouverture)  
SF2: unidirectionnel à l'approche et/ou à l'éloignement (comptage ou alarme)

**Le GS-1 remplit 3 fonctions différentes:**  
1. Il ouvre le portillon, lorsqu'une cible entre dans le lobe de détection principal (SF1) et le traverse,  
2. Il génère une impulsion de **comptage** chaque fois qu'un piéton traverse (en direction d'approche) le lobe secondaire (SF2),  
3. Il génère une impulsion d'**alarme** chaque fois qu'une cible s'éloigne du lobe secondaire (SF2).

**Note:** Il est possible d'installer deux GS1 dans le même portillon automatique. Le détecteur visible sur la droite ouvre le portillon lorsqu'une cible arrive dans le lobe SF1 et compte la cible lorsqu'elle entre dans le lobe SF2. Le détecteur visible sur la gauche sert à détecter les personnes qui essaient de passer le portillon dans la direction non-autorisée. L'information peut être traitée au choix (fermeture du portillon, avertissement sonore, avertissement par lampe flash).

**2** Les dimensions des lobes de détection dépendent du réglage de la sensibilité de chaque lobe.



0 1 2

1

*Vue de dessus*

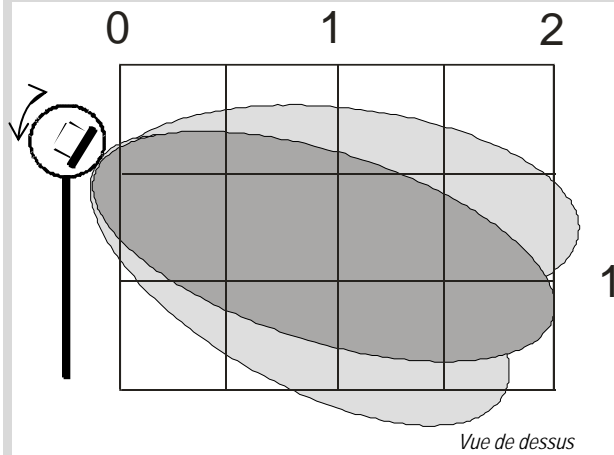
Pour augmenter ou diminuer la taille de chaque lobe de détection, utiliser les potentiomètres comme indiqué ci-dessous :

- Augmenter : tourner dans le sens des aiguilles d'une montre
- Diminuer : tourner dans le sens contraire des aiguilles d'une montre

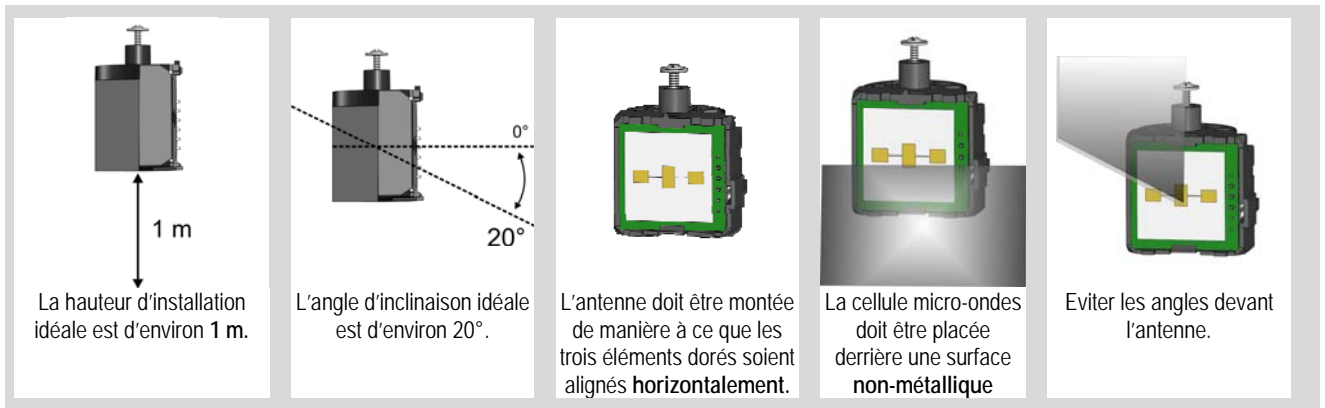
Profondeur maximum de chaque lobe : 2 m (avec angle d'inclinaison de l'antenne à 20°)  
Profondeur minimum de chaque lobe : 0.50 m (avec angle d'inclinaison de l'antenne à 20°)

### 3

La place de chaque lobe de détection est déterminée par l'orientation latérale et frontale de l'émetteur-récepteur.



### 3 Conseils d'installation



### 4 Fonctionnement incorrect

SYMPTOME	CAUSE PROBABLE	ACTION CORRECTIVE
Le portillon ne s'ouvre pas. Les LEDs ne s'allument pas.	Le portillon n'est pas alimenté. Le détecteur n'est pas alimenté. L'émetteur-récepteur n'est pas connecté au PCB.	a) Vérifier le câble d'alimentation. b) Vérifier la tension d'alimentation. Vérifier le raccordement de l'émetteur-récepteur.
Le détecteur « voit » les personnes dans les allées voisines.	L'émetteur-récepteur n'est pas orienté correctement latéralement. La sensibilité du lobe de détection (SF1) est trop forte.	Ajuster l'angle latéral de l'émetteur-récepteur. Diminuer la sensibilité du lobe de détection.
La même cible est comptée deux fois.	La sensibilité du lobe de comptage (SF2) est trop forte.	Diminuer la sensibilité du lobe de comptage.
Une cible n'est pas comptée.	La sensibilité du lobe de comptage (SF2) est trop faible.	Augmenter la sensibilité du lobe de comptage.
Le portillon s'ouvre et se ferme continuellement.	Le détecteur est influencé par les vibrations du portillon.	a) Vérifier la stabilité du portillon. b) Diminuer la sensibilité de la détection.

### 5 Spécifications techniques

Technologie	: hyperfréquence
Fréquence émise	: 24,150 GHz
Densité de puissance émise	: < 5 mW/cm <sup>2</sup>
Zone de détection	: 1 m (l) x 2 m (L)
Vitesse minimum	: 5 cm/s
Tension d'alimentation	: 12 V à 15 V DC +/- 0%
Consommation	: < 1 W
Sortie standard	: 3 sorties type PNP, 15 V DC / 100mA (1 sortie à l'approche-1 sortie comptage-1 sortie alarme)
Temps de maintien de la sortie	: 0,5 s
LED	: 1 vert: détection; 1 jaune: comptage; 1 rouge: alarme
Temps de pulsation	: 250 ms +/- 25 ms
Dimensions	: 115 mm (L) x 115 mm (P) x 105 mm (H)

42.8244 / V2 - 01.15